

ATEXT

Die preiswerte Textverarbeitung für ATARI-Computer. Rechter Randausgleich, horizontales Scrolling, deutsche Umlaute, alle gängigen Funktionen wie Suchen/Ersetzen etc. Alle Drucker anpaßbar. Platz für 29400 Zeichen (>10 Seiten) im Speicher. Mit diesem Textsystem wurde DAS ASSEMBLERBUCH geschrieben. 60 Seiten Anleitung (deutsch). Jetzt in Version 1.2. ATARI 400-130XE, ab 48K, Disk.

49.-

BASIC-Zauberer!...

29.00

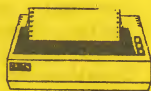
Der BASIC-ZAUBERER ist ideal für Newcomer und Anfänger. Viele Hilfsprogramme in BASIC (alles listbar) wie Zeichensatz-Editor, zwei Spielprogramme, Soft-Toolkit. Mit Anleitung von Thomas Tausend.



SPEED-CARD

Der Hardware-Zusatz für Ihr 1050-Diskdrive. Problemloser Einbau (ohne löten, nur stecken). Double Density (180K pro Diskseite), 500% schneller, Backup geschützter Software möglich. Mit Einbauanleitung. PREISSENKUNG! Für alle 1050-Laufwerke.....DM 149.-

CENTRONICS-INTERFACE



Einfachster Anschluß: Nur in Computer und Drucker einstecken - fertig! Voll grafikfähig (funktioniert mit Design-Master, Print-Shop etc.). Super günstig! Für alle ATARI-Computer.....DM 149.-

LIEFERBEDINGUNGEN: per Nachnahme (+ Porto DM 5.-) oder per Vorkasse auf Postscheckkonto. 37606-854 Nürnberg, bitte in diesem Fall DM 3.- als Porto mit überweisen. Ab DM 200.- erfolgt die Lieferung portofrei. Bücher und Programme sind wegen der leichten Kopiermöglichkeit grundsätzlich vom Umtausch ausgeschlossen, jedoch werden defekte Datenträger selbstverständlich ersetzt.

ZU BEZIEHEN BEI:



SOFTWARE EXCLUSIV FUER ATARI HOME-COMPUTER
DIPL.-ING. PETER FINZEL, 8510 FUERTH/BAY., BREMER STR. 19
TELEFON 0911/796574

AMC

AMC-Diskmagazin
Die ATARI-Zeitschrift auf Diskette

Jede Ausgabe enthält Berichte, Infos und Reviews plus ein Spiel.

AUSGABE 1: Spiel 'GHOST-DRIVER'
AUSGABE 2: Spiel 'Blockade' von K. Ezcan.
AUSGABE 3: Spiel 'PQR' f. 2 Spieler
AUSGABE 4: Spiel

Für ATARI XL/XE ab
64K, Disk, je Ausgabe

DM 8.-

SPIELE...SPIELE...SPIELE...SPIELE...SPIEL

BILBO

Tolles Labyrinth-Spiel in der Art von Lady-Bug. Die Astralgeister sind Bilbo auf der Spur, nur gut, daß er allein die Drehtüren bewegen kann... Für ein oder zwei Spieler.
ATARI XL/XE ab 64K

19.00

TALES OF DRAGONS AND CAVEMEN

Ein wunderhübscher Vogel muß gerettet werden. Glücklicherweise haben Sie ein Seil dabei, mit dem Sie von Etage zu Etage klettern können... Für ein oder zwei Spieler. Lieferbar ab Dez. 86
ATARI XL/XE ab 64K

19.00

SLOTMACHINE

Die perfekte Simulation eines Spielautomaten. Rotierende Walzen, STOP und GO und auch RISIKO. Tolle Graphik. Für einen Spieler.
ATARI XL/XE ab 64K

19.00

ACHTUNG: Zwei Spiele DM 35.-,
alle drei DM 50.-



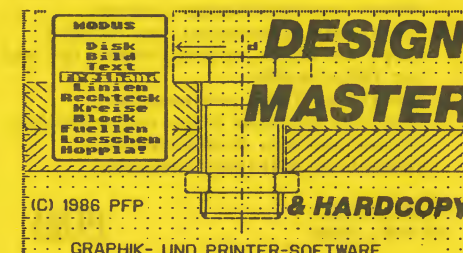
ATARI-SOFTWARE
800 • 800 XL • 130 XE

PETER FINZEL PRODUCTIONS

SONDERLISTE

86/87

DESIGN MASTER ist das ideale Hilfsmittel, wenn es um Schaltpläne, Diagramme, Illustrationen, Grundrisse oder sonstige Zeichnungen geht. Mit einblendbarem Gitterraster, zwei unabhängigen Bildschirmen und einem großen Fadenkreuz als Cursor wird Ihr Atari-Computer zum CAD-System.



- Zeichenfunktionen wie Linien, Rechtecke, Kreise, Freihand oder Schraffieren.
- Gitterraster mit Maßstab einblendbar. Zoom mit Scrolling.
- Bedienung mit Fenstertechnik, daher sehr schnell erlernbar.
- Beschriftung in vielen verschiedenen Größen und Schriften möglich.
- Zwei Bildschirme zu je 320x192 Punkte.
- Cut & Paste: Teile eines Bildes können problemlos in ein anderes übernommen werden.
- HARDCOPY: Die Zeichnungen können mit den meisten gängigen Matrixdruckern (ab 8 Nadeln) in verschiedenen Formaten zu Papier gebracht werden.
- Anleitung und Programm: Alles in deutsch!

ATARI XL/XE
ab 64K, Disk

19.80



DER MUSIK-SYNTHESIZER

Wollten Sie schon immer mal die musikalischen Qualitäten Ihres Atari-Computers voll ausreizen? Mit der SOUND-MACHINE ist das kein Problem. Sie brauchen nur die Noten per Joystick am Bildschirm eintragen. Ein Tastendruck - und schon hören Sie Ihr Werk aus dem Lautsprecher. Sie können die Musikstücke sogar in eigenen Programmen einsetzen!

- Vierstimmige Musik in höchster Klangqualität.
- Exzellente graphische Darstellung der Noten am Bildschirm.
- Verwendet klassische Notation, darüberhinaus Sprünge, Verzweigungen und Aufruf von Untersequenzen möglich.
- 10 verschiedene Instrumente innerhalb eines Musikstückes verwendbar.
- Beliebig definierbare Hüllkurve aller Instrumente, sogar Schlagzeugeffekte können eingegeben werden.
- SOUND-MACHINE-Musik kann dank des eingebauten 'MUSIK-COMPILERS' in eigenen BASIC- und Assemblerprogrammen eingesetzt werden. Die Musik läuft durch geschickte Ausnutzung der Interrupts quasi 'nebenbei'!
- Viele Demos auf der Rückseite der Diskette.
- Ausführliche, 46-seitige Anleitung (deutsch), beidseitig bespielte Diskette. 'THE SOUND-MACHINE' ist zu 100% Maschinensprache!

ATARI XL/XE
ab 64K, Disk

29.80

MONITOR XL

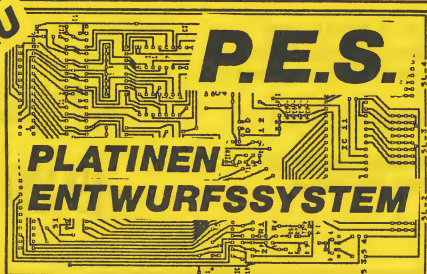
Mit MONITOR XL haben Sie in BASIC alle Hilfsmittel zur Verfügung, um Maschinenprogramme zu laden, zu untersuchen oder gar zu verändern. MONITOR XL braucht dabei kein einziges Byte des wertvollen Speicherplatzes, da er den unter BASIC verborgenen Speicher benutzt.

- Disassembler (auch Druckerausgabe)
- Zeilenassembler zum komfortablen Verändern von Maschinenprogrammen
- Einzelschritt-Verarbeitung (Single-Step) von Maschinenprogrammen. Optimal zur Fehlersuche.
- Binärfiles laden und speichern
- Einzelne Sektoren lesen und schreiben
- Hilfe-Funktion, Disk-Directory, 20-seitige Anleitung (deutsch).

ATARI XL/XE
ab 64K, Disk

19.80

NEU



Der Hit für den Hobby-Elektroniker: Entwerfen Sie Ihre Platinen mit dem ATARI-Computer. Das Layout wird komfortabel per Joystick am Bildschirm erstellt und kann jederzeit mit einem Matrix-Drucker ausgegeben werden.

- Lötspitze setzen bzw. löschen
- Leiterbahn ziehen bzw. löschen
- ICs einsetzen, von 8 bis 40 Pins
- Teilstücke kopieren bzw. verschieben
- Beschriftung eng (80-Zeichen) und breit
- Ultrahohe Auflösung 320x224
- bis Europa-Format (160x100mm)
- Bedienung mit Fenstertechnik!

Das Layout kann mit einem EPSON-, STAR NL10- oder NEC-Drucker (oder dazu kompatiblen) im Maßstab 1:1 ausgegeben werden. Auch 1029 oder Seikosa sind verwendbar (jedoch nicht 1:1).

ATARI 400-130XE,
ab 48K, Disk

24.80

ATMAS-II MAKROASSEMBLER

Der ATMAS-II Makroassembler ist das unentbehrliche Werkzeug für alle, die Ihren ATARI-Computer in Maschinensprache programmieren möchten.

- Schneller Makroassembler: assembliert 8KByte Quelltext in 4 sec.
- Volle Makrofähigkeit.
- BILDSCHIRMCODE kann erzeugt werden.
- Komfortabler Editor mit Up- und Downscrolling.
- Integrierter Monitor, d.h. Maschinenprogramme können sofort nach dem Assemblieren gestartet werden.
- Enge Zusammenarbeit aller Komponenten: tritt ein Fehler beim Assemblieren auf, dann steht der Cursor im Editor bereits an der fehlerhaften Stelle.
- Mit 50-seitiger Anleitung (deutsch) im praktischen Ringorder.

Beachten Sie: Speziell zu ATMAS-II ist mit dem ASSEMBLERBUCH (s. Nebenseite) eine Einführung in Assembler erhältlich. Zusammen mit ATMAS-II ist das eine ideale Kombination, wenn Sie Assembler lernen möchten.

ATARI 400-130XE,
ab 48K, Disk

49.00

ATMAS TOOLBOX

Makros, Unterprogramme und Utilities für ATMAS-II

Vereinfacht die Programmierung in Maschinensprache erheblich. Enthält viele nützliche Makros und Unterprogramme, die Sie in eigenen Programmen einsetzen können. Darunter wären: Makros zur Ein- und Ausgabe von Zahlen, eine unglaublich schnelle Routine zum Zeichnen von Kreisen, ein Customizer für ATMAS, Rechenroutinen, Kopierschutzanalysator und vieles mehr.

Anleitung befindet sich mit auf der Diskette. Für alle ATARI-Computer ab 48K, Disk.

19.80

Bücher ... Bücher ... Bücher ... Bücher ... Bücher ... Bücher ... Bücher ... Bücher

BRANDNEU!

Ist Maschinensprache tatsächlich so schwierig? Bestimmt nicht, wenn Sie DAS ASSEMBLERBUCH haben. Auf über 160 Seiten finden Sie eine systematische Einführung in die Assemblerprogrammierung Ihres ATARI-Computers. Dieses Buch begnügt sich nicht nur mit der Beschreibung des 6502-Prozessors und seines Befehlssatzes, sondern ist speziell für ATARI-Computer zugeschnitten. Es enthält daher Beispiele und Anwendungen, die Sie sofort eintippen und ausprobieren können. Keinerlei Vorkenntnisse in Assembler erforderlich. Aus dem Inhalt:

Peter Finzel

DAS ASSEMBLERBUCH

Einführung in die Assemblerprogrammierung

Passend zum ATMAS-II
Makroassembler!

TEIL I: Grundlagen

Binärsystem, Hexadezimalsystem, 6502-Prozessor, Programmierung mit ATMAS-II, Adressierungsarten...

TEIL II: Befehlssatz des 6502

Laden und Speichern, Befehle zum Zählen und Rechnen, Logik- und Schiebeoperationen, Unterprogrammtechnik und Stack...

TEIL III: Anwendungen

Ein-/Ausgabeprogrammierung mit dem Betriebssystem, Programmierung der PM-Graphik in Assembler, Kurzzeituhr mit VBI, Display-List Interrupts. Daneben noch viele Tips zum Umgang mit Objektprogrammen, Kopplung mit BASIC u.v.m.

DAS ASSEMBLER-
BUCH, 169 S.
DIN A5

29.80



DIE HEXEN KÜCHE

Peter Finzel

Das Buch für ATARI-Profis und solche die es werden wollen: DIE HEXENKÜCHE mit über 100 Seiten neuesten Tips, Kniffen und Programmen zum Eintippen und Durchblicken. Sauber gebunden im DIN A4-Format. Vom Autor der Programme CAVELORD und SCHRECKENSTEIN. Inzwischen in der vierten Erfolgsauflage!

Rund um den VBI * mehrstimmige Musik mit Hüllkurve * Soundentwicklungssystem * Atari als Schlagzeuger * drei neue Graphikmodi * viele Tips zum DOS XL * Tips zum Assemblerprogrammieren * und vieles, vieles mehr...
106 Seiten DIN A4

29.80

DAZU: DIE HK-PROGRAMMDISKETTE

Enthält alle Listings der HEXENKÜCHE und erspart Ihnen eine Menge an Tipparbeit. Außerdem enthält die HK-Disk das DOS-HK, mit dem Sie die Tips der Hexenküche zum DOS XL auch nutzen können, wenn Sie kein DOS XL haben.
ATARI 400-130XE, ab 48K, Disk

19.80

ATARI-POWER

Das Powerbuch vom Atari-Club Düsseldorf. Es bietet viele Listings, Bauanleitungen und eine Einführung in die Graphikmöglichkeiten des ATARI-Computers.

Listing: Micro-DOS, grosser Keyboard-Buffer, Funktionstasten Bauanleitungen: Centronics-Interface, Lichtgriffel, Erweiterung der 1050 (bzw. 810)-Diskstation zum Kopieren geschützter Programme. Tips & Tricks: ANTIC & Displaylist, Scrolling, mehrfarbiger Text sowie vieles zum Thema Kopierschutz.
76 Seiten, DIN A4

29.00

ATARI

Betriebssystemlisting
von G. Gebauer

Disassembliertes Listing des 800XL-Betriebssystemes, zum größten Teil mit Kommentaren (engl.) versehen. Daneben noch einige nützliche Tabellen mit wichtigen Adressen und Einsparungen. Weiterhin Informationen zu Displaylists, Zeichensätzen und Benutzung der oberen 16K.
93 Seiten DIN A5

29.80