

# Gemini – Anleitung

Es gibt die 4 verschieden farbigen normalen Steine. Wenn mind. 2 gleichfarbige Steine nebeneinander liegen, dann kann sie entsprechend anklicken und somit eliminieren. Dafür gibt es Punkte und wenn es in dem bestimmten Level Aufgabe ist, z.B. eine bestimmte Anzahl von gelben Steinen zu eliminieren, dann wird das entsprechend runtergezählt.

Wenn man mindestens 10 gleichfarbige Steine zusammenhängend hat (diagonal gilt nicht), dann eliminiert man diese entsprechend, erzeugt aber zusätzlich ein Sonderstein - ein Strahl vertikal oder horizontal. Wenn man den Strahl anklickt, dann wird die ganze Reihe oder Spalte eliminiert.

Wenn man mind. 14 gleichfarbige Steine zusammenhängend hat und anklickt, dann erzeugt man eine Bombe, bei mind. 20 eine Magickugel.

Die Funktion einer Bombe ist klar, eine Magic wird in der entsprechenden Farbe erzeugt, klickt man diese an, dann eliminiert man alle Steine der entsprechenden Farbe.

Alle Kombinationen der Sonderitems - wenn nebeneinander liegend - gibt es:

Strahl und Strahl : Hier ist es egal welcher Strahl. Wenn 2 nebeneinander liegen und aktiviert werden, dann baut sich eine vertikale und eine horizontale Reihe ab.

Strahl und Bombe: Drei vertikale und drei horizontale Reihen bauen sich ab.

Bombe und Bombe: Eine Superbombe baut mehr in der Umgebung ab, als eine kleine Bombe.

Magic und Bombe/Strahl: Überall auf dem Spielfeld bilden sich entsprechend der Farbe des Magic Bomben/Strahlen und werden auch ausgelöst.

Magic und Magic (Supermagic): Das gesamte Spielfeld wird abgeräumt.

Es gibt Mauern, die sind fix und können nur durch einen Strahl oder Bombe oder Supermagic entfernt werden. Es gibt Mauern, die öffnen oder schließen sich wechselnd. Offene Mauer können dann entfernt werden, wenn man eine Steinkombination neben den offenen Mauern abräumt.

Es gibt Sondermauern:

Jede Sondermauer wird abgebaut, wenn man nebedran eine Steinkombination klickt und somit entfernt.

Manche Mauern sind dann sofort abgeräumt, andere Mauern brauchen 2 / 3 oder 4 x die Aktivierung,

Man sieht das in diesen Mauern, da ändert sich dann die entsprechende Musterung und wird "einheitlicher".

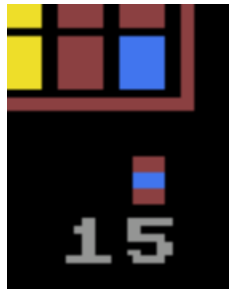
Wenn gewollt, kann ich das gerne hier nochmal genauer mit Bildern posten....

Ist aber auch relativ intuitiv alles, wenn man das etwas länger spielt, dann hat man es relativ schnell raus.

Hier eine typische 2 er Mauer:



Diese Mauer muss 1x aktiviert werden (z.B. durch anklicken von gelb, rot oder blau) und wird dann zu dieser Mauer:



die man dann abräumen kann - in diesem Level muss man u.a. 15 dieser Mauern beseitigen.

Hier z.B. ist die Mauer, die wechselnd "auf" und "zu" ist.

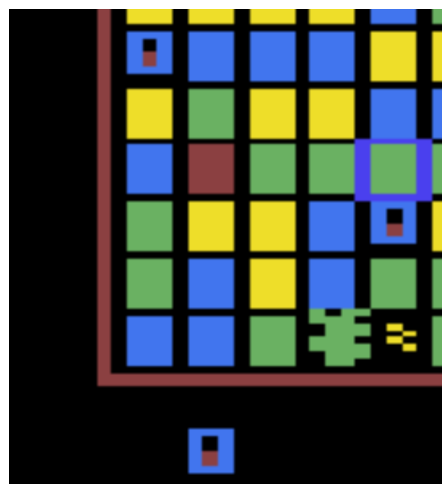
Nur im "auf"-Zustand kann sie durch eine Kombination abgeräumt werden...

Wie schon erwähnt kann man Mauern nie direkt anklicken, sondern nur durch Sonderitems oder Kombinationen danebenliegender Steine aktivieren oder entfernen...

Mauer zu:

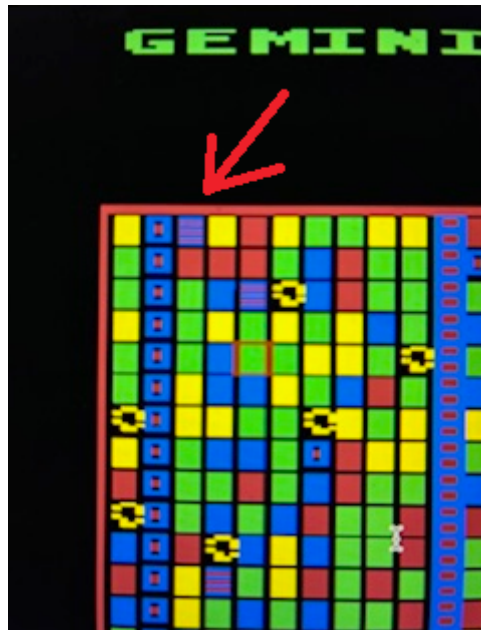


Mauer offen:

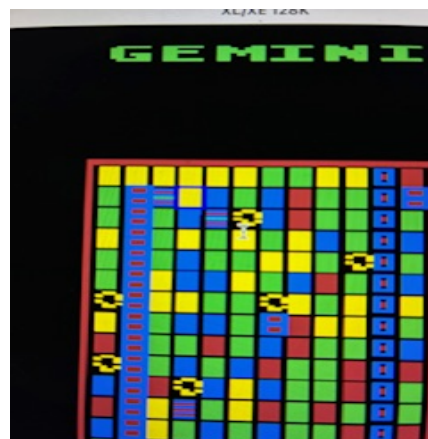


Hier die 4er Mauer:

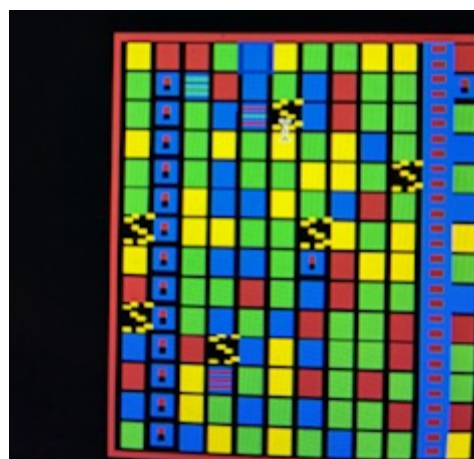
Man erkennt (neben vielen anderen Items oder Mauern) ganz oben eine Mauer mit drei roten Linien:



Einmal aktivieren entsteht daraus diese Mauer - in der Mitte ist eine grüne Linie:



Nochmal aktivieren und daraus wird die Mauer mit drei grünen Linien:



Diese läßt sich nun abräumen...

Und hier noch die Dreier-Mauer:

Man sieht unten in der Leiste die drei Mauerphasen:

Links Mauer Stufe 3, Mitte Stufe 2 und rechts Stufe 1

Stufe eins läßt sich abräumen, Stufe 3 wird zu Stufe 2 und Stufe 2 zu Stufe 1 aktiviert...



Ich hoffe, daß ich damit das Wesentliche klären konnte... nun einfach loslegen und spielen.

Es gibt 50 vordefinierte Level - alle habe ich selbst getestet und alle sind lösbar.

Man bekommt Punkte und kann sich davon späte Zusatzzüge kaufen... ich habe es so gemacht, daß man üppig Punkte bekommt.

Schafft man ein Level nicht und kann (oder will) nichts kaufen, dann fällt man ein Level zurück... nach 50 Level kommen alte Level oder er baut Randomlevel...

Das Spiel kann man also unendlich weiterspielen... es ist Toon Blast nachempfunden...

Beachtet: 2 Sonderitems (Bombe, Strahl, Magic) nebeneinander macht jeweils noch weitere Sondereffekte.