

Kapitel 1: Einführung

The Spectrum ist eine moderne Nachbildung der Sinclair ZX Spectrum-Heimcomputer-Serie, die erstmals 1982 veröffentlicht wurde. The Spectrum erinnert sofort an das ursprüngliche 16K- und 48K-Modell des ZX Spectrum mit einer vollständig funktionalen Gummitastatur. Doch der Schein trügt: The Spectrum ist mit Funktionen ausgestattet, die erst in späteren Spectrum-Modellen verfügbar waren, darunter zusätzlicher Speicher, verbesserter Sound sowie HDMI- und USB-Anschlüsse, die eine Plug-and-Play-Funktionalität mit moderner Technologie ermöglichen.

The Spectrum ist mit 48 der besten genredefinierenden Spiele für den ZX Spectrum vorinstalliert – alle vollständig lizenziert und über das einfach zu bedienende Karussell sofort spielbar. Zudem können Sie Ihre eigenen ZX Spectrum-Spiele ganz einfach von einem USB-Stick aus spielen.

Alternativ können Sie den Classic-Modus starten und in die immersive Welt der Spectrum-BASIC-Programmierung eintauchen.

The Spectrum bietet alles, was Sie am Original geliebt haben – und noch mehr.

Kapitel 2: Einrichtung von The Spectrum

Auspacken der Verpackung

Bevor Sie irgendwelche Kabel anschließen, überprüfen Sie den Inhalt der Verpackung:

- The Spectrum
- HDMI-Kabel
- USB-Stromkabel
- Einführungshandbuch für The Spectrum

Sie benötigen außerdem folgende Gegenstände (nicht im Lieferumfang enthalten):

- Einen Monitor oder Fernseher mit HDMI-Anschluss, der eine 720p-Auflösung unterstützt
 - Einen USB-kompatiblen Netzadapter mit 5V/1A (5W) Ausgangsleistung
-

Anschließen von The Spectrum

1. Stellen Sie sicher, dass Ihr Monitor oder Fernseher ausgeschaltet ist, bevor Sie The Spectrum anschließen.
2. Schließen Sie The Spectrum an den HDMI-Port und die Stromquelle an.

3. Schalten Sie Ihren Monitor/Fernseher ein und wählen Sie den entsprechenden HDMI-Eingang.
 4. Drücken Sie die Ein-/Aus-Taste an der Rückseite von The Spectrum. Die Statusanzeige leuchtet rot, und auf dem Bildschirm wird das Willkommenslogo angezeigt.
-

The Spectrum ein- und ausschalten

- **Einschalten:** Drücken Sie die Ein-/Aus-Taste an der Rückseite.
 - **Ausschalten:** Halten Sie die Ein-/Aus-Taste zwei Sekunden lang gedrückt oder wählen Sie "Herunterfahren" im Menü.
-

Navigation in der Benutzeroberfläche

- Verwenden Sie die Tastatur und folgen Sie den Bildschirmanweisungen.
 - Die Tasten O, P, Q, A und M dienen der Navigation (links, rechts, oben, unten und Auswahl).
 - Alternativ können Sie die mit den Tasten 5, 8, 7, 6 und 0 gekennzeichneten Pfeiltasten verwenden.
 - Ein angeschlossener Controller kann ebenfalls zur Navigation verwendet werden. Die Bildschirmanweisungen passen sich automatisch an.
-

Ersteinrichtung

1. **Sprache:** Wählen Sie Ihre bevorzugte Sprache aus der Liste aus. (Hinweis: Die Spiele sind standardmäßig auf Englisch.)
2. **Fernseheinstellungen:** Wählen Sie die Videoausgabe (50Hz oder 60Hz) aus. Es wird empfohlen, 50Hz zu verwenden, wenn Ihr Fernseher dies unterstützt.

Führen Sie einen Test durch, um sicherzustellen, dass der gewählte Modus funktioniert, und bestätigen Sie die Auswahl.

Kapitel 3: Das Spiel-Karussell

Das Spiel-Karussell bietet eine einfache Möglichkeit, die vorinstallierten Spiele auszuwählen und zu spielen.

Elemente des Karussells:

1. **Aktueller Spieltitel:** Der Name des ausgewählten Spiels.

2. **Beschreibung:** Informationen zum Spiel.
3. **Icons:**
 - **Spieleranzahl:** Zeigt die Anzahl der Spieler (Einzelspieler, Zwei Spieler oder Mehrspieler).
 - **Favoriten-Sterne:** Ihre Bewertung des Spiels (max. 4 Sterne).
 - **Speicherstatus:** Zeigt an, ob gespeicherte Spiele vorhanden sind.
4. **Karussell der Spiele:** Zeigt die Cover der vorinstallierten Spiele, das aktuelle Spiel wird hervorgehoben.
5. **Schwebendes Spiel:** Ein minimiertes Vorschaubild des angehaltenen Spiels wird oben rechts angezeigt.

Ein Spiel auswählen

- Navigieren Sie mit O und P durch das Karussell, wählen Sie ein Spiel aus und drücken Sie M, um es zu starten.

Favoriten-Bewertung hinzufügen

- Drücken Sie F, um einen Favoriten-Stern hinzuzufügen. Ein erneutes Drücken setzt die Bewertung zurück.

Karussell sortieren

- Drücken Sie L, um die Spiele nach Titel, Autor, Genre, Veröffentlichungsjahr, Publisher oder Anzahl der Favoriten-Sterne zu sortieren.

Kapitel 4: Speichern und Laden angehaltener Spiele

Speichern

- Drücken Sie A, während das Karussell angezeigt wird, um Speicherplätze für das ausgewählte Spiel aufzurufen.
- Wählen Sie mit O oder P einen freien Speicherplatz und drücken Sie M, um das Spiel zu speichern.

Laden

- Navigieren Sie zu einem gespeicherten Spielplatz, wählen Sie ihn aus und drücken Sie M, um den gespeicherten Zustand zu laden.

Speicherplätze sperren/entsperren

- Drücken Sie F, um einen Speicherplatz zu sperren oder zu entsperren. Gesperrte Plätze können nicht überschrieben werden.
-

Kapitel 5: Gameplay zurückspulen

Sie können Ihr Spielgeschehen um bis zu 40 Sekunden zurückspulen:

- Drücken Sie HOME + O, um das Rückspulmenü aufzurufen.
 - Verwenden Sie:
 - O, um um 10 Sekunden zurückzuspringen.
 - P, um um 10 Sekunden vorzuspringen.
 - B, um das Spiel an der aktuellen Stelle fortzusetzen.
 - X, um die Rückspulfunktion abubrechen.
-

Kapitel 6: Optionen und Einstellungen

Anzeigeoptionen

- **Scharfe Pixel:** Zeigt eine klare, pixelgenaue Darstellung.
- **CRT-Effekt aktivieren:** Simuliert die Scanlines eines klassischen Röhrenbildschirms.
- **Spektrum-Randgröße:** Legen Sie fest, wie viel vom farbigen Rand des Spiels angezeigt wird.
- **Erweiterte Farben aktivieren:** Aktiviert ULAPlus™-Farbunterstützung für eine größere Farbpalette.

Sprache ändern

- Unterstützte Sprachen: Englisch, Deutsch, Französisch, Italienisch, Spanisch, Polnisch.

Systemoptionen

- Passen Sie Lautstärke, Startmodus (Karussell- oder Classic-Modus) und Systeminformationen an.

Gerät herunterfahren

- Wählen Sie "Herunterfahren", um das Gerät sicher auszuschalten.
-

Kapitel 7: Eigene Programme laden

Von USB laden

- Schließen Sie einen USB-Stick an, um Programme mit den Formaten .tap, .tzx, .pzx, .rom, .szx, .z80, .sna oder .m3u zu laden.

Kassettennavigationsoptionen

- Navigieren Sie mit O, P, Q, A und M durch die Dateien.

Multi-Kassetten-Unterstützung

- Wechseln Sie zwischen mehreren Kassetten, indem Sie HOME + S drücken.
-

Kapitel 8: Anpassen der Programmeinstellungen

Einstellungen vor dem Start ändern

Nachdem Sie ein Programm ausgewählt haben, können Sie folgende Einstellungen ändern:

1. **ZX Spectrum-Modell:** Wählen Sie das gewünschte Modell (48K, 128K, +2, +2A).
2. **Ladegeschwindigkeit der Kassette:** Beschleunigen Sie das Laden von .tzx und .pzx-Dateien.
3. **Joystick-Typ:** Legen Sie fest, welches Joystick-Interface genutzt wird (z. B. Kempston).
4. **Farben erweitern:** Aktivieren Sie die ULAPlus™-Palette für moderne Spiele.

Steuerung anpassen

- Ordnen Sie Controller-Tasten entweder Tastaturbefehlen oder Joystick-Aktionen zu.
 - Unterstützt Konfigurationen für zwei Spieler.
-

Kapitel 9: Kassettennavigation

The Spectrum simuliert ein virtuelles Kassettenslaufwerk, das Ihnen erlaubt:

- Vor- und Zurückspulen,
- Abspielen und Anhalten,
- Programme und Datenblöcke anhand ihrer Position zu laden.

Navigationsoptionen

- **HOME + A:** Kassettennavigation aktivieren.
 - **O:** 10 Sekunden zurück.
 - **P:** 10 Sekunden vorwärts.
-

Kapitel 10: Classic-Modus

Wechsel in den Classic-Modus

- **Optionen > Erweiterte Optionen > Classic-Modus wechseln.**
- Alternativ können Sie den Classic-Modus als Standard-Boot-Modus einrichten.

Medienzugriff

- Laden Sie Programme von einem USB-Stick.
 - Tauschen Sie Kassetten aus, ohne das Spiel neu zu starten.
-

Kapitel 11: Programme und Daten speichern

The Spectrum speichert Daten auf virtuellen Kassetten im .tap-Format, die automatisch auf USB-Sticks erstellt werden.

Speichern von BASIC-Programmen

- Geben Sie im BASIC-Modus SAVE "Dateiname" ein.
- Daten werden auf einer beschreibbaren Kassette gespeichert (_WR-Suffix).

Automatische Dateinamen

- Wenn kein Name angegeben ist, wird TheSpectrum_WR.tap verwendet.
-

Kapitel 12: Virtuelle Tastatur

Die virtuelle Tastatur ermöglicht es, ZX Spectrum-Tasten über einen Controller zu simulieren:

- **H + M:** Virtuelle Tastatur öffnen.
 - Mit dem Controller eine Taste auswählen und mit A aktivieren.
-

Kapitel 13: Firmware aktualisieren

Aktualisierung durchführen:

1. Laden Sie die neueste Firmware von der offiziellen Website herunter.
 2. Speichern Sie die Datei im Stammverzeichnis eines FAT32-formatierten USB-Sticks.
 3. Stecken Sie den USB-Stick in The Spectrum und navigieren Sie zu **Systeminformationen > Aktualisieren.**
-

Kapitel 14: Verwendung eigener Geräte

- Unterstützt Standard-USB-Controller und USB-Tastaturen.
 - Controller-Konfigurationen basieren auf den Standards von Xbox, PlayStation oder Nintendo.
-

Kapitel 15: Fehlerbehebung

Häufige Probleme:

- **Kein Bild:** Überprüfen Sie die HDMI-Verbindung und die TV-Einstellungen.
- **Kein Ton:** DVI-Monitore werden nicht unterstützt.
- **USB-Stick wird nicht erkannt:** Muss FAT32-formatiert sein.

Factory-Reset durchführen:

- **Optionen > Erweiterte Einstellungen > Zurücksetzen.**
 - Alternativ: Halten Sie die Ein-/Aus-Taste beim Einschalten gedrückt.
-

Kapitel 16: Vorsichtsmaßnahmen

Gesundheit und Sicherheit

- **Epilepsie-Warnung:** Einige Spieleffekte können Anfälle auslösen. Konsultieren Sie einen Arzt, wenn Symptome auftreten.
- **Augen- und Bewegungsermüdung:** Machen Sie alle 15 Minuten eine Pause.
- **Hitzeschutz:** Stellen Sie sicher, dass The Spectrum gut belüftet ist.